

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

**УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
ГОМЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ П. О. СУХОГО**

Факультет автоматизированных и информационных систем

Кафедра «Информационные технологии»

Проект на тему:
3D-модель логотипа кафедры «Автоматизированный электропривод»

Выполнил: студент гр. ИТИ-21
Гончар А.С.
Научный руководитель
Захаренко В.С.

Гомель 2019

Цель:

Создать скринсейвер с вращающейся моделью логотипа кафедры «Автоматизированный электропривод», работающий на компьютерах кафедры под управлением Microsoft Windows.

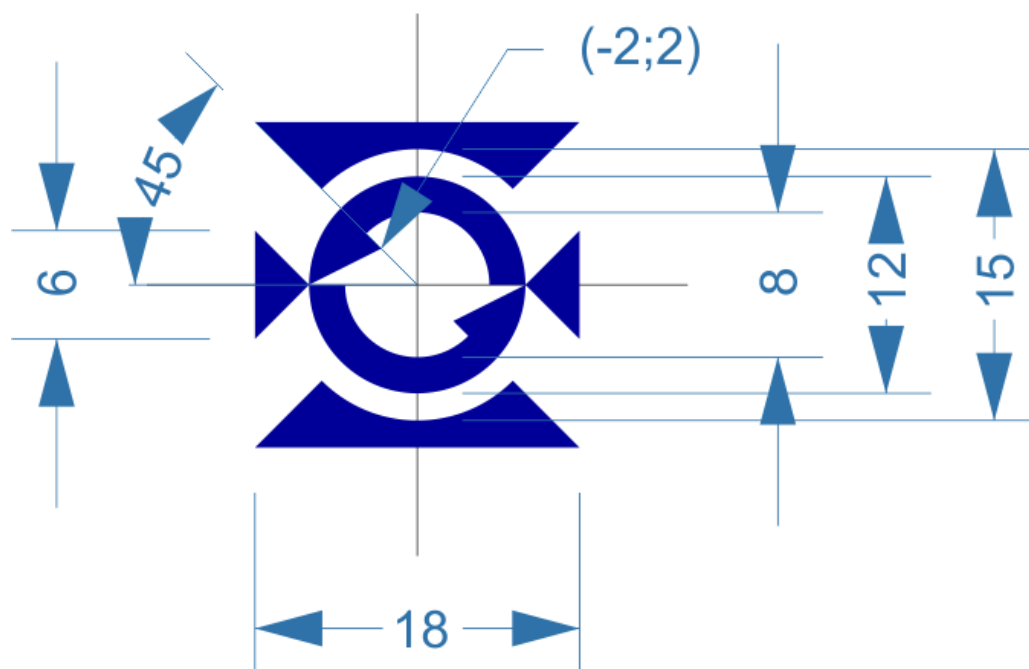


Рисунок 1 – Логотип кафедры

Выполнение проекта:

Скринсейер было принято разрабатывать на языке C# с использованием библиотек Direct3DX.

C# - это объектно-ориентированный язык программирования, разработанный компанией Microsoft, как язык разработки приложений для платформы Microsoft .NET Framework.

DirectX – это набор библиотек, для решения задач, связанных с программированием графики под Microsoft Windows.

Данный язык программирования и набор библиотек были выбраны с учетом того, что учебные компьютеры на кафедре «Автоматизированный электропривод» работают на операционной системе Microsoft Windows.

Заключение

Скринсейвер с вращающейся моделью логотипа кафедры «Автоматизированный электропривод» был успешно разработан и был внедрен на все компьютеры кафедры.

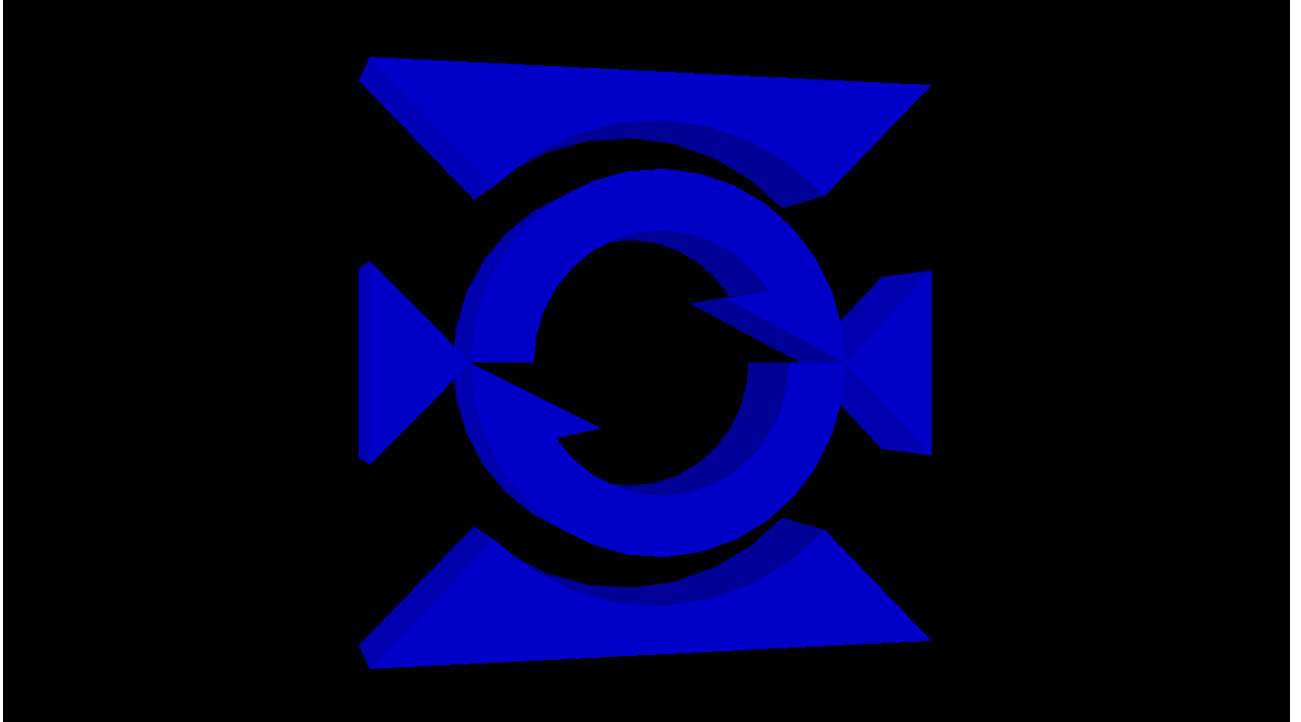


Рисунок 1 – Модель кафедры